

**DISCIPLINA DELLE GARE DI CANOA DISCESA**  
(delibera n. 018/2019 del 26/01/2019)

**Sommario**

Premessa.....	2
Abbreviazioni .....	2
PARTE 1 – NORME DI CARATTERE GENERALE PER LE GARE DI DISCESA .....	3
Art. 1.1 – Scopo delle gare di discesa .....	3
Art. 1.2 – Definizioni .....	3
Art. 1.3 – Classificazione delle gare .....	4
Art. 1.4 – Disciplina delle gare .....	4
Art. 1.5 – Calendario agonistico .....	4
Art. 1.6 – Punteggio federale .....	4
Art. 1.7 – Partecipazione alle manifestazioni .....	5
Art. 1.8 – Imbarcazioni, pagaie e specialità .....	5
Art. 1.9 – Imbarcazioni: specifiche tecniche .....	5
Art. 1.10 – Limitazioni sull'utilizzo delle imbarcazioni .....	6
Art. 1.11 – Dotazioni di sicurezza .....	6
Art. 1.12 – Pubblicità .....	7
Art. 1.13 – Categorie .....	7
Art. 1.14 – Partecipazione di un atleta di una categoria in prove di altre categorie .....	7
Art. 1.15 – Campionati italiani Under 23.....	8
PARTE 2 – NORME DI CARATTERE ORGANIZZATIVO.....	8
Art. 2.1 – Il comitato organizzatore (C.O.) – costituzione e compiti .....	8
Art. 2.2 – Segreteria gara - costituzione e compiti .....	9
Art. 2.3 – Soccorso in acqua e responsabile del soccorso in acqua .....	10
Art. 2.4 – Soccorso medico .....	10
Art. 2.5 – Direttore di gara (D.G.) .....	10
Art. 2.6 – Giuria - designazione e convocazione .....	11
Art. 2.7 – Giudice arbitro principale (G.A.P.) .....	11
Art. 2.8 – Ufficiali di gara (UU.G.) .....	12
Art. 2.9 – Collaboratori arbitrali (C.A.) .....	12
Art. 2.10 – Sospensione o annullamento di una manifestazione .....	12
PARTE 3 – REGOLE GENERALI PER LE GARA DI DISCESA (CLASSICA E SPRINT) .....	13
Art. 3.1 – Bando di gara.....	13
Art. 3.2 – Iscrizioni e tasse di iscrizione .....	13
Art. 3.3 – Iscrizione di equipaggi intersocietari.....	14
Art. 3.4 – Sostituzioni.....	14
Art. 3.5 – Ritiri .....	14
Art. 3.6 – Rappresentante di società .....	14
Art. 3.7 – Accredito .....	14
Art. 3.8 – Ordine di partenza (O.d.P) provvisorio .....	14
Art. 3.9 – Ordine di partenza (O.d.P.) definitivo .....	15
Art. 3.10 – Numeri di gara (pettorali) .....	15
Art. 3.11 – Percorso.....	15
Art. 3.12 – Prove ufficiali.....	16
Art. 3.13 – Chiusura percorso .....	16
Art. 3.14 – Partenza.....	16
Art. 3.15 – Divieto di trasbordo e precedenza .....	16
Art. 3.16 – Concorrente capovolto o rovesciato .....	17
Art. 3.17 – Traguardo .....	17
Art. 3.18 – Cronometraggio .....	17
Art. 3.19 – Esposizione dei risultati e classifica .....	17
Art. 3.20 – Assegnazione del campionato italiano nelle gare a squadre .....	17
Art. 3.21 – Provvedimenti di squalifica .....	18
Art. 3.22 – Richieste di verifica e reclami .....	18
Art. 3.23 – Responsabilità e obbligo di soccorso .....	19
Art. 3.24 – Lotta al doping .....	19

PARTE 4 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA CLASSICA.....	19
Art. 4.1 – Prove ammesse e partecipazione .....	19
Art. 4.3 – Percorso - caratteristiche tecniche .....	20
Art. 4.4 – Concorrente rovesciato.....	20
Art. 4.5 – Cronometraggio .....	20
PARTE 5 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA SPRINT .....	20
Art. 5.1 – Prove ammesse e partecipazione .....	20
Art. 5.3 – Percorso – caratteristiche tecniche.....	21
Art. 5.4 – Dispositivo di gara.....	21
Art. 5.5 – Concorrente rovesciato.....	21
Art. 5.6 – Cronometraggio .....	22
PARTE 6 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA COMBINATA (DISCESA CLASSICA + DISCESA SPRINT).....	22
Art. 6.1 – Definizione .....	22
Art. 6.2 – Prove ammesse e partecipazione .....	22
Art. 6.4 – Percorso – caratteristiche tecniche.....	22
Art. 6.5 – Dispositivo di gara.....	22
Art. 6.6 – Concorrente rovesciato.....	23
Art. 6.7 – Cronometraggio .....	23
<b>ALLEGATO 1</b> .....	24
<b>1. PROGRAMMA PER I CAMPIONATI ITALIANI E PER LE GARE NAZIONALI</b> .....	24
<b>2. PROGRAMMA PER LE GARE NAZIONALI CANOAGIOVANI</b> .....	25
<b>3. PROGRAMMA PER LE GARE INTERREGIONALI E REGIONALI</b> .....	26

## Premessa

QUESTA SEZIONE, PARTE DEL CODICE DI GARA APPROVATO DALLA FEDERAZIONE ITALIANA CANOA KAYAK, FISSA LE REGOLE CHE GOVERNANO LE **GARE DI DISCESA** BANDITE DALLA FEDERAZIONE STESSA.

## Abbreviazioni

- C.A.= Collaboratore arbitrale
- C.F. = Consiglio Federale
- C.I.O. = Comitato Olimpico Internazionale
- C.O. = Comitato Organizzatore
- C.O.N.I. = Comitato Olimpico Nazionale Italiano
- C.R./D.R. = Comitato Regionale/Delegato Regionale
- D.A.C. = Direzione Arbitrale Canoa
- D.G. = Direttore di Gara
- E.C.A. = European Canoe Federation
- F.A.R. = Fiduciario Arbitrale Regionale
- F.I.C.K. = Federazione Italiana Canoa Kayak
- F.I.Cr. = Federazione Italiana Cronometristi
- G.A.P. = Giudice Arbitro Principale
- I.C.F. = International Canoe Federation
- O.d.P. = Ordine di Partenza
- UU.G. = Ufficiali di Gara

**PARTE 1 – NORME DI CARATTERE GENERALE PER LE GARE DI DISCESA****Art. 1.1 – Scopo delle gare di discesa**

1. Lo scopo delle *gare di discesa* è dimostrare l'abilità del concorrente nel condurre la propria imbarcazione su un tratto prestabilito di un corso d'acqua mosso, nel minore tempo possibile.
2. Le *gare di discesa* si disputano su un tratto di un fiume o di un torrente da un punto a monte scelto per la partenza a un punto a valle scelto per l'arrivo. Il corso d'acqua può essere naturale o artificiale in tutto o in parte.
3. Le *gare di discesa* si differenziano in ***gare di discesa classica, gare di discesa sprint e gare di discesa combinata.***

**Art. 1.2 – Definizioni**

1. Per ***atleta*** si intende il soggetto (di sesso maschile o femminile) tesserato alla FICK nella posizione di *atleta*.
2. Per ***calendario agonistico di discesa*** si intende l'insieme le *gare di discesa* bandite dalla FICK nel corso di una stagione sportiva.
3. Per ***categoria*** si intende il gruppo in cui sono suddivisi i *concorrenti* in funzione della loro età.
4. Per ***classe*** si intende il livello delle difficoltà tecniche presenti sul *percorso* definite secondo la classificazione ICF.
5. Per ***classifica*** si intende l'elenco ordinato delle *discese* compiute da tutti i *concorrenti*.
6. Per ***concorrente*** si intende ***l'atleta, l'equipaggio*** o la *squadra* che, ~~iscritti,~~ partecipano alla *gara*.
7. Per ***concorrente classificato*** si intende il *concorrente* che ha regolarmente portato a termine la propria *discesa*.
8. Per ***concorrente non classificato*** si intende il *concorrente* che non ha regolarmente portato a termine la propria *discesa*. In particolare il *concorrente non classificato* è:
  - ***il concorrente non partito (np)*** cioè il *concorrente* che non è transitato attraverso la *partenza*;
  - ***il concorrente non arrivato (na)*** cioè il *concorrente* che, transitato attraverso la *partenza*, non è transitato attraverso il *traguardo*;
  - ***il concorrente squalificato (sq)*** cioè il *concorrente* che pur avendo portato a termine la propria *discesa*, è stato sanzionato con *provvedimento di squalifica*.
9. Per ***concorrente ritirato (rit)*** si intende il *concorrente* il cui *ritiro* è stato comunicato prima o durante l'accredito.
10. Per ***discesa*** si intende il tempo realizzato da un *concorrente* per portare a termine il *percorso* durante una *gara*.
11. Per ***equipaggio*** si intende l'imbarcazione dove trovano posto due *atleti*.
12. Per ***equipaggio misto*** si intende ***l'equipaggio composto da atleti di sesso diverso.***
13. Per ***equipaggio intersocietario*** si intende ***l'equipaggio composto da atleti tesserati presso affiliati diversi.***
14. Per ***manifestazione*** si intende ***l'intero evento sportivo, cioè comprende tutte le azioni che si svolgono sul o nei pressi della zona di gara dal momento dell'accredito al termine della gara.***
15. Per ***gara*** si intende l'insieme delle *prove* effettuate in un arco temporale limitato e definito.
16. Per ***gara individuale*** si intende la *prova* ove concorrono singoli ***atleti o singoli equipaggi.***
17. Per ***gara a squadre*** si intende la *prova* ove concorrono *squadre*.
18. Per ***prova*** si intende l'insieme delle *discese* effettuate dai diversi *concorrenti* della medesima *specialità* e *categoria* nel corso di una *gara*.
19. Per ***partenza*** si intende la linea che individua l'inizio del *percorso*, è determinata dalla retta congiungente due punti fissi e fra loro distanti.
20. Per ***percorso*** si intende il tratto del corso d'acqua, dove si disputa la *gara* compreso fra la *partenza* e il *traguardo*.
21. Per ***programma*** si intende la sequenza cronologica delle *prove* che costituiscono la *gara*.
22. Per ***specialità*** si intende il gruppo in cui sono suddivisi i *concorrenti* in funzione del tipo di imbarcazione utilizzato.

23. Per **squadra** si intende l'insieme di 3 *atleti* o di 3 *equipaggi*, dello stesso sesso e tesserati presso il medesimo *affiliato*, che gareggiano all'unisono.
24. Per **traguardo** si intende la linea che individua la fine del *percorso*, è determinata dalla retta congiungente due punti fissi e fra loro distanti e deve risultare ortogonale rispetto al flusso della corrente.

#### Art. 1.3 – Classificazione delle gare

1. Le *gare di discesa* si classificano in:
  - **gare internazionali di 1°, 2°, 3° e 4° livello;**
  - **campionati italiani;**
  - **gare nazionali;**
  - **gare interregionali;**
  - **campionati regionali;**
  - **gare regionali.**
2. Le *gare internazionali* di 1°, 2° e 3° livello sono bandite dall'ICF o dai rispettivi organismi internazionali riconosciuti dall'ICF, le *gare internazionali di 4° livello* che si svolgono in Italia sono bandite dalla FICK.
3. I *campionati italiani*, le *gare nazionali* e le *gare interregionali* sono bandite dal C.F.
4. I *campionati regionali* e le *gare regionali* sono bandite dal C.R. (o dal delegato regionale) territorialmente competente.
5. Un C.R. può bandire un campionato regionale o una gara regionale su un percorso posto in una regione limitrofa, purché la gara sia stata preventivamente autorizzata dal C.R. territorialmente competente.

#### Art. 1.4 – Disciplina delle gare

1. I *campionati italiani*, le *gare nazionali*, le *gare interregionali*, i *campionati regionali* e le *gare regionali* sono disciplinate dal presente *codice di gara*, le *gare internazionali* dal *Wildwater Canoeing Competition Rules* emanato dall'ICF.
2. L'ICF attribuisce la qualifica *di gara internazionale di 4° livello* solo a quelle gare che, contano la partecipazione di almeno 3 *concorrenti* di 2 nazioni differenti. Le *gare internazionali di 4° livello* che si disputano in Italia e che non raggiungono tale standard, pur invalidate ai fini dell'ICF, si disputano ugualmente, sono disciplinate dal *Wildwater Canoeing Competition Rules* e ai fini del *punteggio federale* sono equiparate a una *gara nazionale*.

#### Art. 1.5 – Calendario agonistico

1. Il *calendario agonistico* ha ciclicità annuale, è approvato dal C.F. e successivamente pubblicato sul sito internet della FICK, nonché trasmesso agli affiliati con apposita circolare federale.
2. Il *calendario agonistico* fissa per ciascuna *gara* la data, la località di svolgimento e il C.O. a cui è demandata l'organizzazione. Il *calendario agonistico* è redatto in funzione **delle caratteristiche tecniche dei percorsi, della presenza sul territorio e della programmazione tecnico-organizzativa** del settore discesa e degli impegni delle squadre nazionali.

#### Art. 1.6 – Punteggio federale

1. Agli *affiliati* i cui *atleti* partecipano alle gare indicate dal *calendario agonistico* è assegnato il *punteggio* indicato dall'allegato A allo Statuto federale. Nel caso gareggino *equipaggi intersocietari* il *punteggio* è diviso fra i due *affiliati*. Tale *punteggio* concorre nel computo delle classifiche federali di carattere generale nonché di quelle specifiche inerenti al settore *discesa* come indicato **nella normativa federale approvata annualmente dal C.F.**

**Art. 1.7 – Partecipazione alle manifestazioni**

1. La partecipazione ai *campionati italiani*, alle *gare nazionali*, alle *gare interregionali*, ai *campionati regionali* e alle *gare regionali* è consentita solo agli *affiliati* alla FICK e avviene mediante gli *atleti* da loro tesserati nell'anno in corso. La partecipazione di *atleti* tesserati presso federazioni sportive *straniere* è ammessa solo se autorizzata dalla FICK ed essi devono essere classificati in elenchi separati.
2. La partecipazione alle *gare internazionali* di **1° e 2° livello** è riservata alle squadre nazionali.
3. La partecipazione alle *gare internazionali* di **3° e 4° livello** è consentita solo agli *atleti* tesserati alla FICK per l'anno e solo agli *atleti* tesserati ad altre federazioni sportive riconosciute dall'ICF.
4. Ai *campionati regionali* ed alle *gare regionali* possono partecipare *affiliati* di altre regioni.
5. A un *affiliato* o a un *tesserato* che risulta sospeso, squalificato o radiato dagli organi di giustizia della FICK, dell'ICF o dell'ECA è vietata la partecipazione a qualsiasi **manifestazione**.
6. Agli *affiliati* o ai *tesserati*, pena il deferimento agli organi di giustizia federali, è vietato partecipare a competizioni o aderire a manifestazioni organizzate in contrasto alla FICK o alle sue finalità istituzionali.
7. Ai *campionati italiani*, alle *gare nazionali*, alle *gare interregionali*, ai *campionati regionali* e alle *gare regionali* il D.G. può ammettere nella posizione di apripista **solo atleti di una categoria prevista nel bando di gara**.

**Art. 1.8 – Imbarcazioni, pagaie e specialità**

1. Le *specialità* ammesse alle *gare di discesa* sono il **kayak (K)** e la **canadese (C)**. Le due specialità differiscono per il tipo di imbarcazione, per la postura che gli atleti assumono nella canoa e per il tipo di pagaia;
2. Le imbarcazioni ammesse alle gare di discesa devono avere le seguenti caratteristiche:
  - KAYAK (K): sono imbarcazioni ove gli atleti sono seduti all'interno dell'imbarcazione ~~stessa~~ e utilizzano una pagaia a doppia pala. Alle gare di discesa sono ammessi solo *kayak monoposto (K1)*;
  - CANADESI (C): sono imbarcazioni ove gli atleti sono inginocchiati all'interno dell'imbarcazione ~~stessa~~ e utilizzano una pagaia a pala singola. Alle gare di discesa sono ammesse *canadesi monoposto (C1)* e *canadesi biposto (C2)*.
3. La pagaia può avere qualsiasi forma e dimensione, può essere costruita con qualsiasi materiale purché abbia una spinta idrostatica sufficiente a garantirne il galleggiamento. La pagaia non deve avere alcun vincolo o alcun punto d'appoggio sull'imbarcazione.

**Art. 1.9 – Imbarcazioni: specifiche tecniche**

1. Le imbarcazioni devono rispettare le seguenti *specifiche tecniche*:
  - a) *K1 (kayak monoposto)*:
    - lunghezza massima m. 4,50;
    - larghezza minima m. 0,60;
    - peso minimo Kg. 10,00.
  - b) *C1 (canadese monoposto)*:
    - lunghezza massima m. 4,30;
    - larghezza minima m. 0,70;
    - peso minimo Kg. 11,00.
  - c) *C2 (canadese biposto)*:
    - lunghezza massima m. 5,00;
    - larghezza minima m. 0,80;
    - peso minimo Kg. 17,00.

Le dimensioni si riferiscono allo scafo che deve essere misurato privo di appendici che non siano fissate in modo rigido e definitivo. Le imbarcazioni devono essere pesate asciutte e prive di tutte le attrezzature non stabilmente fissate, ad eccezione dei sacchi di galleggiamento (airbag) e di eventuali elementi poliuretanicici inseriti al fine di garantirne il galleggiamento. Il paraspruzzi non concorre a determinare il peso dell'imbarcazione.

2. Le imbarcazioni possono essere costruite con qualsiasi materiale, devono avere una singola linea di chiglia, una singola prua e una singola poppa, non devono avere timoni di qualsiasi tipo o ~~di~~ derive mobili e

devono avere caratteristiche tali da consentire all'atleta di uscire dallo scafo immediatamente e in qualsiasi situazione. Le imbarcazioni devono essere costruite in modo tale da mantenere inalterate forma, dimensioni e peso per tutta la durata della *gara*.

3. Tutte le imbarcazioni devono essere rese inaffondabili in qualsiasi situazione. Nelle imbarcazioni è obbligatorio inserire i sacchi di galleggiamento (airbag) a prua (nel kayak davanti al poggiatesta) e a poppa, sacchi che, in funzione del tipo di imbarcazione, devono avere i seguenti volumi:

- K1: l. 30,00 a prua e l. 50,00 a poppa;
- C1: l. 40,00 a prua e l. 50,00 a poppa;
- C2: l. 60,00 a prua e l. 60,00 a poppa.

Questi volumi possono essere raggiunti anche sommando le capacità di 2 o più sacchi. I sacchi devono mantenersi ben gonfi per tutta la durata della *prova*.

Le imbarcazioni utilizzate per partecipare alle prove nelle *categorie allievi/e o cadetti/e* possono essere rese inaffondabili introducendo a prua e a poppa elementi di materiale poliuretano con volumi equivalenti a quelli indicati per i rispettivi airbag, elementi che devono essere fissati allo scafo in modo che non possano sfilarsi in caso di ribaltamento.

4. Le imbarcazioni devono avere due maniglie, ciascuna collocata a non più di cm. 30 dalla prua o dalla poppa. Le maniglie devono avere caratteristiche tali da consentire il passaggio agevole di un parallelepipedo di mm. 100x100x15 ed essere sufficientemente robuste da consentire il traino dell'imbarcazione piena d'acqua. Non è consentito assicurare le maniglie allo scafo con nastro adesivo.

5. Le maniglie possono essere:

- cappi di corda con un diametro di almeno mm. 6 saldamente applicati all'imbarcazione;
- asole rigide applicate allo scafo o ricavate al momento della sua costruzione.

#### **Art. 1.10 – Limitazioni sull'utilizzo delle imbarcazioni**

1. Per le *categorie Ragazzi/e, Junior, Senior e Master A-H nei campionati italiani, nelle gare nazionali e nelle gare interregionali non è consentito l'uso di imbarcazioni da slalom o di imbarcazioni turistiche a fondo piatto.*
2. Per le *categorie Ragazzi/e, Junior, Senior e Master A-H nei campionati regionali e nelle gare regionali è consentito l'uso di imbarcazioni di tutti i tipi purché risultino inaffondabili in qualsiasi situazione.*
3. Per le *categorie allievi A/B e cadetti A/B è consentito in tutte le gare l'uso di imbarcazioni di tutti i tipi purché risultino inaffondabili in qualsiasi situazione*

#### **Art. 1.11 – Dotazioni di sicurezza**

1. Ciascun *concorrente* deve indossare un *sussidio al galleggiamento* (giubbotto galleggiante) di misura adeguata alla propria corporatura e che presenti le seguenti caratteristiche:

- sia conforme allo standard industriale ISO 12402-5;
- abbia un galleggiamento di almeno 35N per le taglie junior (child) e XS, di almeno 50N per la taglia S o di almeno 60N per tutte le altre taglie;
- il galleggiamento sia garantito dalla presenza di materiale galleggiante e non da camere d'aria gonfiabili (not inflatable buoyancy);
- non abbia subito alcuna modifica e si presenti in buono stato e con l'etichettatura applicata dal costruttore leggibile.

2. Ciascun *concorrente* deve indossare un casco di protezione ben allacciato e che presenti le seguenti caratteristiche:

- abbia un'etichettatura con indicato il nome del fabbricante, lo standard industriale a cui è conforme e la dicitura HELMET FOR CANOEING AND WHITE WATER SPORT;
- sia conforme con lo standard industriale CE EN 1385;
- non abbia subito alcuna modifica e si presenti in buono stato.

3. I *concorrenti* devono indossare un abbigliamento che consenta loro uscire dall'imbarcazione immediatamente e in qualsiasi situazione, sufficientemente protettivo e privo di lacci o di altri appigli che possano anche incidentalmente legarsi a parti dell'imbarcazione impedendo al concorrente stesso di uscire e/o di abbandonare l'imbarcazione.

4. I *concorrenti* devono indossare **calzature di spessore** adeguato a proteggere i piedi, queste devono essere correttamente calzate e non devono sfilarsi in caso di uscita dall'imbarcazione.
5. I *concorrenti* devono assicurarsi che il loro equipaggiamento sia conforme alle suddette norme e ne sono i responsabili del mantenimento per tutta la durata **della manifestazione**.
6. Gli U.U.G. possono effettuare in qualsiasi momento **della manifestazione**, sia durante le *prove ufficiali* che durante la *gara*, controlli sulle imbarcazioni e sulle dotazioni di sicurezza. In caso essi accertassero violazioni il *concorrente* in difetto viene squalificato.

#### Art. 1.12 – Pubblicità

1. Sulle imbarcazioni, sulle pagaie, sugli accessori e sull'abbigliamento sportivo utilizzato in prova o in gara possono essere apposti marchi di sponsor e simboli pubblicitari legati all'*atleta* o all'*affiliato*. I marchi e i simboli devono essere posizionati in modo da non interferire con il *pettorale*.
2. Previa preventiva autorizzazione della FICK, i C.O. possono vendere spazi pubblicitari a terzi purché sia garantita un'adeguata visibilità agli sponsor della FICK, dell'ECA o dell'ICF.
3. Non è consentita la pubblicità di sigarette o di bevande ad alto tasso alcolico e devono essere rispettate tutte le norme dettate dal CIO, dal CONI e dall'ICF.
4. I C.O. devono farsi carico – in quanto unici responsabili - del rispetto di tutte le normative di legge vigenti e dei regolamenti locali in materia di pubblicità.

#### Art. 1.13 – Categorie

1. *Gli atleti* sono suddivisi per età nelle seguenti *categorie* (maschili e femminili):
  - ALLIEVO/A "A": è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 9° e non ha superato il 10° anno di età;
  - ALLIEVO/A "B": è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 11° e non ha superato il 12° anno di età;
  - CADETTO/A "A": è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 13° anno di età;
  - CADETTO/A "B": è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 14° anno di età;
  - RAGAZZO/A: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 15° e non ha superato il 16° anno di età;
  - JUNIOR: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 17° e non ha superato il 18° anno di età;
  - SENIOR: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 19° e non ha superato il 35° anno di età;
  - MASTER A: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 35° e non ha superato il 39° anno di età;
  - MASTER B: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 40° e non ha superato il 44° anno di età;
  - MASTER C: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 45° e non ha superato il 49° anno di età;
  - MASTER D: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 50° e non ha superato il 54° anno di età;
  - MASTER E: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 55° e non ha superato il 59° anno di età;
  - MASTER F: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 60° e non ha superato il 64° anni di età;
  - MASTER G: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 65° e non ha superato il 69° anni di età;
  - MASTER H: è l'*atleta* che nell'anno in cui si tesserà compie il 70° di età.
2. Il C.F. può inoltre bandire: *campionati italiani under 23* e *gare nazionali under 23* cioè riservate ad *atleti* delle *categorie ragazzi/e, junior* e *senior* che al 1° gennaio dell'anno in corso non abbiano superato il 23° anno d'età.

#### Art. 1.14 – Partecipazione di un atleta di una categoria in prove di altre categorie

1. E' consentita la partecipazione:
  - di *atlete* della *categoria allieve A* nella *categoria allievi A* solo per la *specialità* del C2 e nelle *gare a squadre* nel caso l'*equipaggio* o la *squadra* abbia almeno un *atleta* maschio;
  - di *atlete* della *categoria allieve B* nella *categoria allievi B* solo per la *specialità* del C2 e nelle *gare a squadre* nel caso l'*equipaggio* o la *squadra* abbia almeno un *atleta* maschio;
  - di *atleti* della *categoria allievi/e A* nella *categoria allievi/e B* solo per la *specialità* del C2 e per la *gara a squadre*;

- di atleti della categoria cadetti/e A nella categoria cadetti/e B solo per la specialità del C2 e per la gara a squadre;
  - di atleti della categoria ragazzi/e nelle categorie junior e senior;
  - di atleti della categoria junior nella categoria senior;
  - di atleti delle categorie master (A/H) in una categoria master contraddistinta da una lettera precedente a quella che contraddistingue la propria, nonché nella categoria senior. Nel C2 è l'età del tesserato più giovane che determina la categoria di appartenenza.
2. Fermo restando le indicazioni al precedente comma *concorrenti* di sesso femminile non possono partecipare a prove maschili e viceversa.
  3. Fermo restando le indicazioni al comma 1 del presente articolo, un *concorrente* della categoria ragazzi/e, junior e master può gareggiare in una gara a squadre di categoria diversa da quella dove ha gareggiato nella gara individuale.

#### Art. 1.15 – Campionati italiani Under 23

1. I campionati italiani under 23 possono svolgersi in un'unica prova aperta anche ai concorrenti della categoria senior; in tal caso la classifica del campionato italiano under 23 si ottiene per estrapolazione.
2. ~~I campionati italiani under 23 devono svolgersi in una data diversa da quella dei campionati italiani senior o dei campionati italiani junior.~~

#### PARTE 2 – NORME DI CARATTERE ORGANIZZATIVO

#### Art. 2.1 – Il comitato organizzatore (C.O.) – costituzione e compiti

1. La FICK, attraverso i propri organi federali, individua per ciascuna *manifestazione* un C.O.
2. La FICK conferisce al C.O. l'incarico di organizzare la *manifestazione* al momento dell'approvazione del calendario agonistico.
3. Il C.O. fa riferimento a un *affiliato* o a più soggetti di cui almeno uno deve essere *affiliato* alla FICK.
4. Il C.O. deve operare in conformità al presente codice di gara e alle disposizioni ricevute dalla FICK.
5. Il C.O. è guidato da un *responsabile* che è l'unico responsabile nei confronti della FICK del funzionamento del comitato.
6. Il *responsabile del C.O.* deve essere una persona particolarmente qualificata, capace di organizzare e coordinare il C.O. affinché quest'ultimo possa attendere al meglio ai diversi compiti di sua competenza. Durante la *manifestazione* il *responsabile del C.O.* deve operare in stretto e costante contatto con il D.G., pertanto non può svolgere altre funzioni, sia di carattere organizzativo, sia di altro tipo.
7. I compiti del C.O. sono:
  - a. trasmettere ai competenti uffici federali tutte le informazioni necessarie per compilare il *bando di gara* secondo le modalità e nei tempi indicati dagli stessi uffici, *indicando contestualmente i nominativi ed i recapiti del responsabile della segreteria gare e del responsabile del soccorso in acqua*;
  - b. attendere a tutte le disposizioni impartite dal presente codice e dai competenti organi e/o uffici federali;
  - c. informare le autorità di pubblica sicurezza in merito all'organizzazione della manifestazione;
  - d. ottenere dalle competenti autorità le ordinanze di divieto di navigazione o di cauta navigazione per tutto il periodo della manifestazione, nonché tutti gli eventuali altri permessi necessari;
  - e. preparare il *percorso* secondo le disposizioni contenute nel presente codice;
  - f. organizzare la *segreteria gara* in spazi idonei, nonché con attrezzature e personale di capacità adeguate ad assolvere tutti i compiti di sua competenza rispettando le indicazioni pervenute dai rispettivi uffici federali;
  - g. prevedere per i *concorrenti* e per gli accompagnatori un'agevole sistemazione logistica in prossimità del *percorso*;
  - h. *predisporre adeguati strumenti per garantire* una comunicazione continua, tempestiva ed efficace *fra* tutti i soggetti coinvolti e in particolare *fra* il D.G., il G.A.P., il *giudice di partenza*, il *responsabile del C.O.*, il *responsabile della sicurezza in acqua* e i *rappresentanti di società*;
  - i. organizzare l'*accredito* in locali idonei ed in modo efficace;

- j. mettere a disposizione tutte le attrezzature ~~necessarie~~ per l'espletamento della gara compresi i *pettorali*;
- k. mettere a disposizione idonei spazi dove riunire i diversi soggetti operanti;
- l. mettere a disposizione idonei locali dove effettuare i controlli antidoping;
- m. **mettere a disposizione per tutta la durata della manifestazione due o più C.A.;**
- n. fornire informazioni e assistenza costante al D.G., al G.A.P. e agli UU.G.;
- o. fornire agli UU.G. un luogo idoneo e tutta l'attrezzatura necessaria per le verifiche di conformità delle imbarcazioni e delle dotazioni di sicurezza;
- p. **incaricare la FICr o un altro soggetto di comprovate capacità e con il preventivo benestare della FICK, di svolgere il servizio di cronometraggio;**
- q. di concerto con il responsabile del servizio di cronometraggio indicato dalla FICr, predisporre nelle zone di partenza e di arrivo postazioni adeguatamente attrezzate affinché i cronometristi possano svolgere al meglio il loro compito;
- r. organizzare e gestire il *soccorso in acqua* secondo quanto previsto dal presente codice;
- s. predisporre un adeguato *servizio medico* per tutta la durata della manifestazione;
- t. predisporre in prossimità della *segreteria gara*, della zona partenza e della zona di arrivo uno o più albi per le comunicazioni ufficiali;
- u. curare tutte le varie fasi del cerimoniale, in particolare quelle relative alla *cerimonia di premiazione*;
- v. promuovere la manifestazione a ogni livello, fornire con tempestività notizie sull'andamento della manifestazione interagendo anche con l'ufficio stampa federale;
- w. predisporre un adeguato impianto di amplificazione e individuare una persona capace di commentare appropriatamente per tutta la manifestazione;
- x. in funzione delle caratteristiche del luogo, garantire la presenza di strutture idonee a ospitare il pubblico;
- y. conservare per almeno 12 mesi dal termine della gara copia, **anche informatica**, di tutta la documentazione relativa alla gara o prodotta durante il suo svolgimento;
- z. **assolvere** a tutte le altre richieste avanzate dai competenti uffici federali.

#### Art. 2.2 – Segreteria gara - costituzione e compiti

1. Il C.O. deve costituire la *segreteria gara* e affidarne la guida a un *responsabile* di comprovate capacità. La *segreteria gara* deve essere dotata di almeno un collegamento telefonico e alla rete internet, di una fotocopiatrice, nonché di tutte le altre attrezzature necessarie per garantirne un adeguato funzionamento. Per tutto il periodo della manifestazione la segreteria deve essere attiva in locali idonei e nelle vicinanze della zona di gara.
2. I compiti della *segreteria gara* sono:
  - a. raccogliere le iscrizioni pervenute secondo le disposizioni fissate dal *bando di gara* verificando che tutti gli iscritti siano *atleti* tesserati alla FICK per l'anno in corso, rifiutare le iscrizioni **non conformi alle regole indicate da presente codice di gara**, dandone tempestiva comunicazione all'affilato che ha li ha iscritti;
  - b. raccogliere i ritiri depennando dalla lista degli iscritti i *concorrenti* ritirati;
  - c. predisporre tutta la modulistica necessaria;
  - d. organizzare e attendere all'*accredito*, riscuotere le tasse di iscrizione ed emettere le relative ricevute;
  - e. attendere al *sorteggio dei pettorali* e provvedere alla loro consegna e al loro ritiro;
  - f. compilare l'O.d.P. secondo il *programma* indicato dal *bando di gara*, secondo le indicazioni contenute nel presente codice di gara e secondo le direttive impartite dalla FICK;
  - g. compilare la *classifica* al termine di ogni *prova* e, dopo essere stata validata dal G.A.P., affiggerla tempestivamente all'albo delle comunicazioni ufficiali in prossimità dell'arrivo;
  - h. riscuotere le somme relative a depositi cauzionali o a eventuali sanzioni pecuniarie emettendo le relative ricevute per le somme definitivamente riscalate;
  - i. dare tutte le informazioni logistiche e sulla gara ai *rappresentanti di società*, al D.G., al G.A.P. agli UU.G. e ai cronometristi;
  - j. fornire al D.G. e al G.A.P. l'elenco dei *rappresentanti di società*;

- k. Trasmettere ai competenti uffici federali la classifica secondo le istruzioni impartite dalla FICK.
3. Il C.O. può affidare a soggetti terzi indicati dalla FICK, o individuati in accordo con Il D.G., l'espletamento di una o più competenze, fermo restando che il ruolo di supervisione e di controllo resta in capo al C.O.

#### Art. 2.3 – Soccorso in acqua e responsabile del soccorso in acqua

1. Il C.O. deve assicurare **per tutta la durata** delle *prove ufficiali* e della *gara* un *soccorso in acqua* adeguato a garantire la sicurezza dei *concorrenti* pericolanti. Il servizio deve essere prestato da persone esperte e dotate di un'attrezzatura appropriata alle caratteristiche del *percorso* e ai compiti loro affidati.
2. Il *soccorso in acqua* deve essere organizzato e coordinato da un soggetto particolarmente esperto e preparato che assume il compito di *responsabile del soccorso in acqua*. Il *responsabile del soccorso* in acqua deve essere presente per tutta la durata della manifestazione e deve poter contattare ed essere contattato dal D.G., dal G.A.P., dal *giudice di partenza*, e dal *responsabile del C.O.* in ogni momento.
3. Il *responsabile del soccorso* in acqua è il responsabile dell'efficienza del servizio per tutta la durata della manifestazione (*prove ufficiali* e *gara*). Se egli ritenesse che per qualsiasi motivo siano venuti meno i requisiti necessari per garantire un'azione efficace, deve immediatamente informare il D.G. affinché la manifestazione sia sospesa.

#### Art. 2.4 – Soccorso medico

Il C.O. deve assicurare per l'intera durata della manifestazione (*prove ufficiali* e *gara*) un adeguato *soccorso medico* che preveda la presenza costante nei pressi del percorso di almeno un'autoambulanza con relativo personale paramedico e di un medico.

#### Art. 2.5 – Direttore di gara (D.G.)

1. Il D.G. è nominato con comunicazione scritta:
  - dal *presidente federale* per i *campionati italiani* e per le *gare nazionali* e per le *gare interregionali*;
  - dal *presidente del comitato regionale* o dal *delegato regionale* per i *campionati regionali* e per le *gare regionali*.
2. Il D.G. rappresenta la FICK **per tutti gli aspetti inerenti all'organizzazione e allo svolgimento della gara e deve presentarsi sul luogo di gara almeno 30' prima dell'inizio dell'accredito**. Ad eccezione degli aspetti relativi alle decisioni arbitrali di esclusiva competenza del G.A.P., al D.G. compete la direzione della gara e deve adoperarsi e disporre affinché il tutto si svolga al meglio, nella massima sicurezza e secondo le norme contenute nel presente codice, nonché in linea con tutti i dettami propri della FICK.
3. **La presenza del D.G. è uno dei requisiti indispensabili per lo svolgimento della gara. In caso di sua assenza per un imprevisto e grave impedimento o per causa di forza maggiore, egli deve immediatamente comunicarlo al responsabile del C.O., al G.A.P. e al competente organo nominante. Quest'ultimo deve provvedere alla nomina per iscritto di un suo sostituto che assumerà il compito di D.G. per tutta la durata della manifestazione. Tale comunicazione deve essere trasmessa, oltre al nominato, al responsabile del C.O. e al G.A.P.**
4. Il D.G. svolge il suo compito interagendo costantemente con il G.A.P., con il *responsabile del C.O.* e con il *responsabile della sicurezza in acqua*.
5. I compiti del D.G. sono:
  - a. contattare con largo anticipo il *responsabile del C.O.* per verificare che le fasi organizzative procedano nei tempi e nei modi programmati;
  - b. vigilare affinché il C.O. si predisponga per organizzare la manifestazione secondo quanto prescritto dal presente codice e le indicazioni del *bando di gara*;
  - c. verificare che l'O.d.P. sia stato redatto correttamente;
  - d. verificare che il *percorso* sia conforme alle prescrizioni del presente codice e con le indicazioni del *bando di gara*;
  - e. sovrintendere alle operazioni di *accredito* dirimendo tutte le eventuali controversie che dovessero insorgere;
  - f. riunire, ogni qualvolta ne ravvisasse la necessità, i *rappresentanti di società*;

- g. su indicazione del G.A.P., a seguito di gravi ed imprevisti accadimenti, nominare sul campo UU.G. ausiliari e/o i C.A.;
  - h. verificare che siano rispettate tutte le norme organizzative prescritte dal presente codice;
  - i. verificato che sussistono i requisiti necessari, ricevuto l'assenso dal G.A.P. dal *responsabile del C.O.*, dal *responsabile del soccorso in acqua* e dal *responsabile dei cronometristi*, dichiarare **aperte le prove ufficiali e la gara**;
  - j. verificare che per tutta la durata della *manifestazione* sussistano le condizioni necessarie per garantire un adeguato *soccorso in acqua* e un'adeguata *assistenza medica*;
  - k. verificare che per tutta la durata della *gara* non vi siano variazioni del livello dell'acqua tali da falsare il risultato;
  - l. *sospendere* immediatamente le *prove ufficiali* o la *gara*, sino a quando le condizioni non siano tornate normali, per il venir meno dei requisiti ai due precedenti punti, nonché per il verificarsi di altri imprevisti impedimenti oggettivi;
  - m. preso atto che tutti i *concorrenti* hanno concluso le proprie *discese*, **trascorsi i termini utili per la presentazione di eventuali reclami**, ricevuto l'assenso del G.A.P., dichiarare terminata la *gara*;
  - n. **annullare la manifestazione** qualora non sussistessero le condizioni per iniziare o per portare a termine l'intera competizione;
  - o. informando tempestivamente il G.A.P., estromettere dalla *manifestazione* i *tesserati* che abbiano violato le norme di correttezza sportiva od osteggiato il regolare svolgimento della *manifestazione*;
  - p. segnalare agli *organi di giustizia federale* i casi ove abbia raffigurato l'ipotesi di illecito sportivo e/o **abbia ravvisato da parte di tesserati comportamenti sanzionabili con provvedimenti disciplinari**;
  - q. decidere in merito a ogni altra questione insorta durante lo svolgimento della *manifestazione*;
  - r. **adempiere** a tutte le eventuali richieste avanzate dai competenti uffici federali;
  - s. terminata la manifestazione, **quanto prima** trasmettere per via telematica ai competenti uffici federali la *classifica* segnalando ogni eventuale anomalia che si fosse verificata nel corso della *manifestazione*. Nei 10 giorni successivi trasmettere agli stessi uffici copia della *classifica ufficiale validata* dal G.A.P.
6. Le decisioni del D.G. sono inappellabili ed hanno esecutività immediata.

#### Art. 2.6 – Giuria - designazione e convocazione

1. La *giuria* è composta dal *giudice arbitro principale* (G.A.P.), dagli *ufficiali di gara* (UU.G.) e dagli eventuali *collaboratori arbitrali* (C.A.).
2. Per le *gare internazionali* in Italia ad esclusione di quelle bandite da ICF ed ECA, per i *campionati italiani*, per le *gare nazionali* e per le *gare interregionali* il G.A.P. e gli UU.G. sono designati dalla D.A.C. e sono convocati dal presidente della D.A.C. almeno 15 giorni prima la data della gara tramite fax o e-mail con conferma di ricevimento.
3. Per i *campionati regionali* e le *gare regionali*, il G.A.P. e gli UU.G. sono designati dal F.A.R. e sono convocati dal presidente/delegato regionale di competenza almeno 10 giorni prima della data della gara tramite fax o e-mail con conferma di ricevimento.

#### Art. 2.7 – Giudice arbitro principale (G.A.P.)

1. Il G.A.P. presiede la *giuria* e la dirige affinché la gara si svolga in maniera imparziale e i concorrenti gareggino nel rispetto delle regole indicate nel presente codice.
2. I compiti del G.A.P. sono i seguenti:
  - a. attribuire gli incarichi arbitrali a ciascun U.G. ed a ciascun C.A.;
  - b. per giustificati motivi chiedere al D.G. la nomina sul campo di UU.G. ausiliari e di C.A.;
  - c. riunire gli UU.G. e i C.A. almeno una volta prima dell'inizio della gara e successivamente ogni qualvolta ne ravvisi la necessità;
  - d. disporre controlli a campione per verificare l'identità degli atleti che deve essere comprovata dall'esibizione di un documento di riconoscimento con validità legale;
  - e. verificare che la *classifica* rispecchi quanto indicato dai rapporti dei cronometristi e degli UU.G.;
  - f. notificare ai *rappresentanti di società* le squalifiche comminate dagli UU.G.;

- g. esaminare e pronunciarsi in merito a tutte le *richieste di verifica* relative alle decisioni arbitrali o a particolari episodi tecnici verificatisi nel corso della gara.

#### Art. 2.8 – Ufficiali di gara (UU.G.)

1. Gli UU.G. assolvono ai seguenti incarichi:
  - a) *giudice al controllo imbarcazioni e dotazioni di sicurezza*: controlla che le imbarcazioni e le dotazioni di sicurezza di ciascun atleta siano conformi a quanto indicato nel presente codice;
  - b) *commissario d'imbarco*: si assicura che i *concorrenti* immediatamente prima di imbarcarsi indossino le dotazioni di sicurezza e che le imbarcazioni siano conformi con le prescrizioni indicate nel presente codice. Ai *concorrenti* non in regola il *commissario d'imbarco* vieta l'imbarco;
  - c) *giudice di partenza*: chiama i *concorrenti* in partenza e si assicura che prendano il via nei modi e tempi indicati dall'O.d.P. Il *giudice di partenza* non ammette alla *partenza*, comunicandolo al G.A.P., i *concorrenti* che:
    - non hanno le imbarcazioni o le dotazioni di sicurezza conformi alle prescrizioni indicate dal presente codice;
    - non sono presenti nella zona di partenza in tempo utile;
    - non indossano il proprio *pettorale*;
    - non rispettano i suoi ordini.Il *concorrente non ammesso alla partenza* deve abbandonare immediatamente il *percorso*. Il *giudice di partenza* squalifica il *concorrente* che ha commesso *falsa partenza*. Il *concorrente squalificato* deve abbandonare immediatamente il *percorso*;
  - d) *giudici di settore*: sorvegliano il *percorso* nei tratti specifici di loro pertinenza;
  - e) *giudice di arrivo*: controlla che i *concorrenti* taglino regolarmente il *traguardo*.
2. Un U.G. può ricoprire due o più incarichi.

#### Art. 2.9 – Collaboratori arbitrali (C.A.)

1. Il C.O. mette a disposizione ~~una~~ due o più C.A. per ricoprire ruoli ausiliari a supporto dell'operato degli UU.G. fermo restando che il G.A.P. e gli UU.G. sono gli unici soggetti competenti ad assumere qualsiasi decisione in materia arbitrale.
2. Il G.A.P. prima dell'inizio della gara assegna a ciascun C.A. un compito che deve essere svolto in modo attento e scrupoloso, i C.A. operano in stretto contatto e sotto il controllo della *giuria*.
3. I C.A. devono mantenere un comportamento imparziale, nella sostanza e nella forma, nei confronti di tutti i *concorrenti* e per tutta la durata della manifestazione.

#### Art. 2.10 – Sospensione o annullamento di una manifestazione

1. Una *manifestazione* è *sospesa* quando – prima o dopo l'inizio - momentanei impedimenti non ne consentono lo svolgersi per un tempo limitato. Venuto meno l'impedimento la *manifestazione* riprende per essere regolarmente portata a termine entro la giornata.
2. Una *manifestazione* è *annullata* quando, dopo essere stata *sospesa* per un impedimento, non è possibile riprenderla in tempo utile per concluderla entro la data indicata nel bando di gara. In questo caso la *manifestazione* è nulla a tutti gli effetti e anche i risultati eventualmente acquisiti non concorrono nel computo del *punteggio federale*.
3. Nel caso 48 ore prima dell'inizio di un *campionato italiano*, di una *gara nazionale* o di una *gara interregionale* (o 24 ore prima dell'inizio di un *campionato regionale* o di una *gara regionale*), non sussistessero i requisiti necessari per disputare la *manifestazione* il C.O. ha l'obbligo di comunicarlo immediatamente al D.G. che deve valutare la gravità di tali impedimenti ed eventualmente *annullare* la *manifestazione*. In tal caso il C.O. ha l'obbligo di informare tempestivamente tutti gli *affiliati* iscritti, la *giuria* ed i competenti uffici federali.
4. Qualora per cause di forza maggiore una *manifestazione* fosse *annullata*, il presidente federale (il presidente del C.R. per i *campionati regionali* o per le *gare regionali* e previa autorizzazione del presidente

federale), con provvedimento da sottoporre a successiva ratifica del C.F., può bandire un'altra *manifestazione* in sostituzione di quella annullata. In tal caso tutte le procedure organizzative, iscrizioni comprese, sono da ripetere ex novo.

### **PARTE 3 – REGOLE GENERALI PER LE GARA DI DISCESA (CLASSICA E SPRINT)**

#### **Art. 3.1 – Bando di gara**

1. Il *bando di gara* è redatto dal C.O. secondo le indicazioni contenute nel presente codice nonché secondo le prescrizioni della FICK e deve contenere le seguenti informazioni:
  - località e data di svolgimento della *manifestazione*;
  - classificazione della *gara*;
  - descrizione del *percorso* (distanza e *classe* di difficoltà);
  - *specialità, categorie e prove* ammesse;
  - nominativi del *responsabile del C.O.* e del *responsabile del soccorso in acqua*;
  - recapiti del C.O.;
  - modalità e scadenza delle *iscrizioni*;
  - ammontare della *tassa di iscrizione* per atleta/gara;
  - modalità e termine di scadenza dei *ritiri*;
  - data, ora e luogo dell'*accredito*;
  - ora dell'inizio e del termine delle *prove ufficiali*;
  - ora di *chiusura del percorso*;
  - ora di inizio della *gara*;
  - modalità e ora di inizio della *cerimonia di premiazione*;
2. Il *bando di gara* deve essere controfirmato:
  - dal presidente federale e dal segretario generale della FICK per le *gare internazionali di 4° livello*, per i *campionati italiani*, per le *gare nazionali* e per le *gare interregionali*;
  - dal presidente del comitato regionale e dal segretario del comitato regionale (o dal delegato regionale) per i *campionati regionali* e per le *gare regionali*.
3. Il C.O. deve rispettare tutte le indicazioni del *bando di gara*, in particolare quelle relative al *percorso* e al *programma*. Eventuali modifiche possono essere apportate, per giustificati motivi, solo se autorizzate dal D.G.
4. Il *bando di gara* relativo alle *gare internazionali di 4° livello*, ai *campionati italiani*, alle *gare nazionali* e alle *gare interregionali*, a cura della segreteria federale, deve essere pubblicato sul sito internet federale o trasmesso agli affiliati almeno 15 giorni prima della data della gara.
5. Il *bando di gara* relativo ai *campionati regionali* e alle *gare regionali*, a cura del C.R. (o del delegato) competente, almeno 10 giorni prima della data della gara, deve essere trasmesso alla segreteria federale, pubblicato sul rispettivo sito internet e trasmesso agli *affiliati* della regione competente.

#### **Art. 3.2 – Iscrizioni e tasse di iscrizione**

1. Le *iscrizioni alle gare* di atleti tesserati presso la FICK devono essere effettuate dai rispettivi *affiliati* nei modi e nei termini indicati dal *bando di gara* oppure in sede di *accredito*.
2. La partecipazione di atleti tesserati presso federazioni sportive estere può avvenire solo se richiesta dalle rispettive federazioni tramite richiesta e-mail, da inviarsi nei termini indicati dal bando di gara, alla segreteria federale. La FICK quindi provvederà a comunicare al C.O., al D.G. e al G.A.P. se l'iscrizione è stata accettata o respinta.
3. Le *squadre* sono formate da 3 atleti (6 atleti nel caso del C2), che devono essere tesserati presso lo stesso *affiliato*. Alla *gara a squadre* possono essere iscritti solo atleti già iscritti in almeno una *gara individuale*.
4. Gli importi delle *tasse di iscrizione* sono fissati dal C.F. all'inizio di ogni *stagione agonistica*. La *tassa* è calcolata sulle iscrizioni effettuate nelle sole *gare individuali* e deve essere versata, pena l'esclusione dalle gare, dall'*affiliato* al C.O. al momento dell'*accredito*. Per le iscrizioni effettuate in sede di *accredito* la

tassa di iscrizione è maggiorata di 50,00 Euro per *atleta* per le *gare individuali* e di 50,00 Euro per *concorrente* per le *gare a squadre*.

### Art. 3.3 – Iscrizione di equipaggi intersocietari

Nel C2 è ammessa la partecipazione di *equipaggi intersocietari*. In questo caso l'*equipaggio* deve essere iscritto da entrambi gli *affiliati* e ciascun *affiliato* deve provvedere al pagamento della tassa di iscrizione per il proprio *atleta*.

### Art. 3.4 – Sostituzioni

1. Per le *gare individuali* non è ammessa alcuna *sostituzione*.
2. Per le *gare a squadre* il *rappresentante di società* durante l'*accredito* può sostituire uno o più componenti della *squadra*. Dopo l'*accredito* ed almeno 15' prima dell'inizio della *gara e squadre* il *rappresentante di società* può sostituire uno solo dei componenti della *squadra*.
3. Ogni comunicazione deve avvenire in forma scritta, deve essere consegnata alla *segreteria gara* ed è definitiva.

### Art. 3.5 – Ritiri

1. I *concorrenti* ritirati secondo le modalità ed entro i termini indicati nel *bando di gara* non pagano la *tassa di iscrizione*.
2. I *concorrenti* ritirati dal *rappresentante di società* durante l'*accredito* pagano la *tassa di iscrizione*.
3. I *concorrenti* ritirati dopo l'*accredito* o che non si presentano in *partenza*, oltre al pagamento della *tassa di iscrizione*, sono multati con la sanzione determinata dal C.F. all'inizio di ciascuna *stagione agonistica*. La sanzione deve essere versata dall'*affiliato* al C.O. Per gravi e oggettive motivazioni il D.G. può sospendere l'applicazione della sanzione.
4. Ogni comunicazione deve avvenire in forma scritta ed è definitiva.

### Art. 3.6 – Rappresentante di società

1. In sede di *accredito* ciascun *affiliato* deve essere rappresentato da un proprio *tesserato alla FICK nella posizione di tecnico o di dirigente* che assume il ruolo di *rappresentante di società* e rappresenterà l'*affiliato* per tutta la durata della *manifestazione*. Nel caso tale ruolo sia ricoperto da un proprio *atleta*, questo deve essere maggiorenne e delegato con atto sottoscritto dal presidente societario.
2. Il *rappresentante di società* non può essere un componente del C.O.
3. Il *rappresentante di società* è l'unico soggetto abilitato a compiere, in nome e per conto dell'*affiliato*, tutti gli atti ufficiali necessari o richiesti durante lo svolgimento della *manifestazione*, attenendosi scrupolosamente a quanto previsto dal presente codice.
4. Un *affiliato* può delegare, con atto sottoscritto, la propria rappresentanza per l'*accredito* o per l'intera *manifestazione*, al rappresentante di un altro affiliato già accreditato purché quest'ultimo sia *tesserato alla FICK nella posizione di tecnico o di dirigente*.

### Art. 3.7 – Accredito

1. L'*accredito* si svolge nel luogo e nei tempi indicati dal *bando di gara*.
2. Per partecipare alla *gara* ciascun *affiliato* deve effettuare l'*accredito* tramite il proprio *rappresentante di società*, in forma diretta o per delega.
3. I *rappresentanti di società* durante l'*accredito* devono confermare o ritirare i propri *concorrenti* utilizzando l'elenco appositamente preparato dal C.O.
4. Il C.O. all'*accredito* distribuisce ai *rappresentanti di società* l'*O.d.P. provvisorio*, la mappa del percorso, nonché un eventuale promemoria con ogni altra eventuale informazione utile.

### Art. 3.8 – Ordine di partenza (O.d.P) provvisorio

1. L'*O.d.P. provvisorio* è redatto alla chiusura delle iscrizioni ed è l'elenco di tutti i concorrenti suddivisi per *prova* e ordinato per *pettorale*. Inoltre per ciascun concorrente l'*O.d.P.* deve indicare l'orario di partenza e la denominazione dell'*affiliato* presso cui è tesserato.

2. L'ordine delle *prove* è determinato dal *programma* che deve essere conforme a quanto indicato dall'allegato A al presente codice.
3. Per le *prove* nelle *categorie* allievi/e, cadetti/e e master i *pettorali* sono assegnati per sorteggio o attraverso un algoritmo applicato dal software che gestisce la gara.
4. Per le *prove* nelle *categorie*, ragazzi, junior, ~~under 23~~ e senior i concorrenti prendono il via in funzione dei punteggi maturati nelle 6 gare nazionali precedenti ed i concorrenti che hanno collezionato un minor punteggio partono per primi. **Per le *prove* nella *categoria* under 23 i punteggi sono estrapolati da quelli maturati nella *categoria* senior.** Nel caso di pari punteggio fra due o più concorrenti, il pettorale viene determinato per sorteggio.
5. Copia dell'*O.d.P. provvisorio* deve essere consegnato ai *rappresentanti di società*, al D.G. e al G.A.P.

#### Art. 3.9 – Ordine di partenza (O.d.P.) definitivo

1. L'*O.d.P. definitivo* è redatto dopo l'*accredito* e recepisce tutte le eventuali variazioni che si sono manifestate dopo la redazione dell'*O.d.P. provvisorio*. Nell'*O.d.P. definitivo* ciascun *concorrente* deve mantenere il *pettorale* e l'orario di partenza già indicato nell'*O.d.P. provvisorio*.
2. **Ai concorrenti iscritti in sede di *accredito* viene assegnato il primo *pettorale* utile non utilizzato nella compilazione dell'*O.d.P. provvisorio* e, senza tener conto della successione numerica, essi partono per primi nell'ambito della *prova* a cui sono iscritti.**
3. Una copia dell'*O.d.P. definitivo* deve essere esposta all'albo delle comunicazioni ufficiali in prossimità della zona di arrivo e in quello in prossimità della zona di partenze almeno 15 minuti prima dell'inizio della *gara*, altre copie devono essere consegnate al D.G., agli U.U.G., ai cronometristi e a tutto il personale coinvolto nell'organizzazione che ne avesse la necessità.

#### Art. 3.10 – Numeri di gara (pettorali)

1. Il C.O. deve fornire i numeri di gara che devono essere del tipo a *pettorale*.
2. I *pettorali* devono riportare la numerazione in modo ben visibile sul davanti e sul retro, le cifre devono essere stampate in nero su fondo bianco o giallo, con altezza compresa fra i 15 e i 20 centimetri e con un corpo di spessore con inferiore ai 1,5 centimetri.
3. I *concorrenti* devono indossare il proprio *pettorale* sia durante la *gara* sia durante le *prove ufficiali*. E' loro cura ritirarlo e riconsegnarlo al termine della gara secondo le istruzioni impartite dal C.O. Nel C2 il *pettorale* è indossato dall'*atleta* a prua.
4. Nella *gara a squadre*, in mancanza degli appositi *pettorali* con indicazione alfanumerica, un *atleta* indossa il *pettorale* con il numero assegnato alla propria squadra e gli altri indossano i *pettorali* che hanno utilizzato nella *gara individuale*.

#### Art. 3.11 – Percorso

1. Il *percorso* deve essere navigabile nella sua interezza, cioè in ogni tratto ci deve essere almeno una zona dove l'imbarcazione possa navigare senza strisciare sul fondo.
2. Il *percorso* deve presentare difficoltà non superiori alla *IV classe*.
3. Sono vietati *percorsi* con caratteristiche tali che i *concorrenti* possano essere spinti dalla corrente verso zone pericolose, come cascate, barriere, pali, canali in galleria, sifoni, nicchie o altri ostacoli insuperabili.
4. Il C.O. deve rimuovere dal *percorso* qualsiasi ostacolo che impedisca il passaggio sul ramo principale del corso d'acqua e deve segnalare adeguatamente eventuali punti con passaggi obbligati dandone anche preventiva comunicazione ai *rappresentanti di società*.
5. Il *percorso* può presentare punti dove sono stati posti dal C.O. dei *passaggi obbligati artificiali*. Essi non possono essere più di 2 per l'intero *percorso*, devono essere adeguatamente segnalati e comunicati in *accredito* ai *rappresentanti di società*. Tali *passaggi obbligati* devono essere presidiati per tutta la durata della *gara* da almeno un U.G. o da un C.A.;
6. Nelle ~~gare valide come~~ prove di selezione per le squadre nazionali il *percorso* deve essere concordato e approvato dal Direttore Tecnico.
7. Il livello dell'acqua deve essere costante per tutta la durata della gara.

8. Per oggettive cause di forza maggiore sentito il parere del *responsabile del C.O.*, del *responsabile del soccorso in acqua* e del G.A.P., il D.G. può variare il *percorso* ove come variazione è da intendersi anche lo spostamento della *manifestazione* su un'altra zona del corso d'acqua. La variazione deve avvenire prima dell'inizio della manifestazione e deve essere mantenuta per l'intera durata della stessa.

#### Art. 3.12 – Prove ufficiali

1. Sono definite *prove ufficiali* le discese pre-gara che i *concorrenti* effettuano lungo il *percorso*.
2. Le *prove ufficiali* si svolgono continuativamente nei 30' precedenti alla *chiusura percorso*.
3. Durante le *prove ufficiali* il *percorso* deve avere le stesse caratteristiche presenti in *gara*, il livello dell'acqua deve essere mantenuto costante e possibilmente simile a quello previsto durante la competizione.
4. Il C.O. deve garantire il soccorso in acqua, la presenza dell'autoambulanza e del medico per tutta la durata delle *prove ufficiali*.
5. Durante le *prove ufficiali* il percorso è aperto solo ai *concorrenti*.

#### Art. 3.13 – Chiusura percorso

1. Si definisce *chiusura percorso* il momento dal quale qualsiasi tipo di navigazione lungo il *percorso* è vietata ad esclusione di quella dei natanti utilizzati per il soccorso in acqua. L'orario di *chiusura percorso* è indicato dal *bando di gara*.
2. Dopo la *chiusura percorso* tutti i *concorrenti* già in acqua devono portarsi a valle del *traguardo* il più velocemente possibile.
3. I *concorrenti* che non rispettano la *chiusura percorso* sono *squalificati* per l'intera **manifestazione**.

#### Art. 3.14 – Partenza

1. La *partenza* è la linea che fissa l'inizio del *percorso*, è una retta ortogonale al flusso della corrente individuata da due punti fissi e distanti. In corrispondenza della *partenza* è posizionato il cancelletto di *partenza* che nella *gara individuale* deve essere attraversato da tutti i *concorrenti*; nella *gara a squadre* il cancelletto deve essere attraversato dall'*atleta* che indossa il pettorale assegnato alla *squadra*.
2. I *concorrenti* devono imbarcarsi in tempo utile a monte della *partenza*. Una volta imbarcati essi devono mantenersi a monte della *partenza*, devono confermare la propria presenza all'appello e mettersi in una posizione adeguata per prendere il via secondo i tempi indicati nell'O.d.P.
3. Almeno 15 secondi prima del VIA, l'imbarcazione che sta per partire deve trovarsi in favore corrente, ferma e con la punta immediatamente dietro alla *partenza*, trattenuta in questa posizione da un assistente sino al momento del VIA.
4. La procedura di partenza può essere effettuata vocalmente oppure per mezzo di segnali acustici. Al concorrente in partenza deve essere dato un primo avviso quando mancano 10 secondi al VIA, quindi gli ultimi 5 secondi devono essere scanditi singolarmente, allo scadere dei quali è dato il VIA. Al VIA l'assistente lascia l'imbarcazione libera e il concorrente inizia a pagaiare.
5. Per non incorrere nella falsa partenza, i *concorrenti* non devono superare con la punta dell'imbarcazione la *partenza* prima del VIA. La falsa partenza è determinata, a giudizio inappellabile, dal *giudice di partenza* che *squalifica* il concorrente che l'ha commessa comunicandolo tempestivamente al G.A.P. Il *concorrente squalificato* deve abbandonare immediatamente il *percorso*.
6. Un concorrente parte nell'istante in cui taglia con il corpo la *partenza*.
7. Nelle *gare a squadre* l'intera *squadra* deve attraversare la *partenza* entro 10 secondi dal VIA. Nel caso solo un equipaggio sia trattenuto da un assistente questo deve essere il primo tagliare la *partenza*.
8. Nelle *gare individuali* le partenze sono cadenzate con intervalli fra i *concorrenti* di almeno 30 secondi e con intervalli fra le *categorie* di almeno 1 minuto. Nelle *gare a squadre* gli intervalli fra le *squadre* sono di almeno 1 minuto.

#### Art. 3.15 – Divieto di trasbordo e precedenza

1. I *concorrenti* devono percorrere sull'imbarcazione l'intero *percorso*.
2. Un *concorrente* che durante la *discesa* sta per essere superato deve cedere il passo al *concorrente* che lo sta superando.

3. Un *concorrente* che a insindacabile giudizio di un U.G. sia stato palesemente ostacolato ha diritto a ripetere la *discesa*.

#### Art. 3.16 – Concorrente capovolto o rovesciato

1. Un *concorrente* è considerato *capovolto* quando la sua testa è per intero sott'acqua, se trattasi di un C2 l'*equipaggio* è considerato *capovolto* quando anche uno solo degli *atleti* ha la testa completamente sott'acqua.
2. Un *concorrente* è considerato *rovesciato* quando, dopo essersi *capovolto*, è uscito dall'imbarcazione. Se trattasi di un C2 l'*equipaggio* è considerato *rovesciato* quando anche uno solo degli *atleti* è uscito dalla canoa.

#### Art. 3.17 – Traguardo

1. Il *traguardo* è la linea che fissa la fine del *percorso*, è una retta ortogonale al flusso della corrente individuata da due punti fissi e distanti.
2. Un *concorrente* termina la prova nell'istante in cui taglia con il corpo il *traguardo*.
3. Per ciascuna *discesa* il *concorrente* può tagliare una sola volta il *traguardo*.
4. Nelle *gare a squadre* l'intera *squadra* deve tagliare il *traguardo* in un lasso di tempo non superiore a 10" secondi.
5. I *concorrenti* che tagliano il *traguardo capovolti* o rovesciati sono *squalificati*.
6. Boe, sostegni per le fotocellule o qualsiasi altro segnale possono essere posizionati in corrispondenza del *traguardo* al fine di individuare un segmento che i *concorrenti* hanno l'obbligo di attraversare.

#### Art. 3.18 – Cronometraggio

1. Nelle *gare Interregionali, Nazionali e di Campionato Italiano*, il cronometraggio sarà affidato dalla FICK ad una associazione di cronometristi affiliata alla FICr o ad un altro soggetto di comprovate capacità.
2. Il cronometraggio deve essere affidato a un'associazione di *cronometristi* affiliata alla FICr o ad un altro soggetto di comprovate capacità e previa approvazione della FICK.
3. Il tempo impiegato da un *concorrente* per effettuare la *prova* è misurato dal momento in cui il corpo del *concorrente* taglia la *partenza* al momento in cui attraversa il *traguardo*. Per il C2 il riferimento è dato dal corpo dell'*atleta* che attraversa per primo le due linee.
4. Nella *gara a squadre* il tempo è misurato in partenza sul corpo dell'*atleta* che taglia per primo la *partenza* e in arrivo sul corpo dell'*atleta* che taglia per ultimo il *traguardo*.
5. Due o più *concorrenti* che fanno segnare lo stesso tempo sono classificati ex aequo.
6. I dati cronometrici rilevati sono inappellabili.

#### Art. 3.19 – Esposizione dei risultati e classifica

1. Ciascun *concorrente* deve poter conoscere il proprio risultato cronometrico appena ha terminato la *discesa*. E' buona norma che tale risultato sia visibile anche a tutti i soggetti che seguono la competizione nella zona del *traguardo*.
2. Il C.O. deve aggiornare costantemente la *classifica* secondo le indicazioni ricevute dal G.A.P. Per ciascuna *prova* i *concorrenti non arrivati, squalificati* o *non partiti* devono essere inseriti nelle ultime posizioni, nell'ordine sopra citato e nell'ambito dello stesso gruppo in ordine di pettorale.
3. Al termine di ciascuna *prova* è necessario affiggere all'albo delle comunicazioni ufficiali in prossimità del *traguardo* la *classifica*.
4. Trascorsi 10' dall'affissione all'albo, in mancanza di *richieste di verifica*, di *reclami* o di altri rilievi della *giuria*, la *classifica* diventa definitiva.

#### Art. 3.20 – Assegnazione del campionato italiano nelle gare a squadre

Nelle *gare a squadre*, nel caso risulti classificata una sola squadra, il *titolo di Campione d'Italia* non viene assegnato se il tempo della *squadra* vincitrice è superiore del 20% al tempo del vincitore nella stessa *specialità* e *categoria* della *gara individuale* per la *discesa classica* e del 25% per la *discesa sprint*. Qualora tra la

*gara individuale* e la *gara a squadre* si fosse verificato un significativo cambiamento delle condizioni del percorso (variazione del vento, del livello dell'acqua, ecc.), la decisione in merito all'assegnazione del *titolo* è presa dal D.G. Nel caso il titolo non fosse assegnato, alla squadra viene assegnato il punteggio federale previsto per le gare nazionali.

### Art. 3.21 – Provvedimenti di squalifica

1. Gli U.U.G. squalificano i *concorrenti* che:
  - a. non rispettano l'orario di *chiusura del percorso*;
  - b. hanno gareggiato con un'imbarcazione e/o con dotazioni di sicurezza non conformi;
  - c. ricevono durante la *discesa* aiuti esterni, ove per aiuto esterno si intende ogni aiuto dato direttamente al *concorrente* o alla sua imbarcazione compresi quelli prestati dagli addetti al soccorso in acqua;
  - d. sono accompagnati per tutto o per un tratto del *percorso* da un terzo su un'altra canoa o con qualsiasi altro tipo di natante;
  - e. ricevono indicazioni durante la *prova* per mezzo di apparecchiature radiotrasmittenti;
  - f. commettono *falsa partenza*;
  - g. effettuano trasbordi oppure non transitano correttamente attraverso i *passaggi obbligati*;
  - h. ostacolano intenzionalmente un altro *concorrente*;
  - i. tagliano il *traguardo capovolti* o *rovesciati*, tagliano il *traguardo* più di una volta, tagliano il *traguardo* non correttamente e/o o risalgono il *percorso* dopo aver concluso la *prova*;
  - j. non transitano per il *cancelletto di partenza*;
  - k. nella *gara a squadre* la *squadra* i cui *atleti* tagliano la *partenza* o il *traguardo* in un intervallo di tempo superiore a 10" ;
  - l. non indossano il proprio *pettorale* durante la *gara* o le *prove ufficiali*;
  - m. non rispettano gli ordini impartiti dagli U.U.G.
2. Il provvedimento di squalifica ha validità immediata ed è notificato dal G.A.P. al *rappresentante di società* a conclusione della *prova* dietro convocazione di quest'ultimo nella zona di arrivo. Nel caso di assenza del *Rappresentante di società*, trascorsi 10' dalla convocazione il provvedimento si ritiene comunque notificato.

### Art. 3.22 – Richieste di verifica e reclami

1. I *rappresentanti di società* possono chiedere una *richiesta di verifica* al G.A.P. per decisioni arbitrali o per fatti che potrebbero essere oggetto di decisioni arbitrali che si sono verificati nel corso della *gara*, oppure per chiedere il ricalcolo del tempo fatto segnare da un *concorrente*. Il G.A.P., dopo aver esaminato tutte le informazioni disponibili attinenti all'oggetto della richiesta, comunica la sua decisione che è definitiva ed inappellabile. Una *richiesta di verifica* è presa in considerazione solo se presentata entro 10 minuti dall'esposizione della *classifica ufficiale* della *prova* oggetto della richiesta ed è accompagnata dal versamento della relativa tassa dell'importo definito ad inizio stagione dalla FICK. Se la richiesta è accolta la tassa è restituita al *rappresentante di società*, se è respinta la tassa viene trattenuta dal C.O.
2. I *rappresentanti di società* possono presentare un *reclamo* al D.G. per fatti che si sono verificati nel corso della manifestazione, in contrasto con il presente C.d.G. ma che non riguardano decisioni arbitrali. Il reclamo deve essere presentato in forma scritta e accompagnato dal versamento della tassa di reclamo dell'importo definito ad inizio stagione dalla FICK. Un reclamo è preso in considerazione solo se è presentato nel lasso di tempo che intercorre dall'apertura dell'accredito ai 10' successivi all'esposizione della *classifica ufficiale* dell'ultima prova in programma. Il D.G. dopo aver esaminato tutte le informazioni disponibili attinenti all'oggetto del ricorso, comunica in forma scritta la sua decisione al *rappresentante di società* che ha sporto ricorso ed a eventuali altri soggetti interessati dalla decisione. Se il reclamo è accolto la tassa è restituita al *rappresentante di società*, se è respinto la tassa viene trattenuta dal C.O. La decisione del D.G. è appellabile secondo quanto stabilito dal Regolamento di Giustizia Federale. Il D.G. al termine della manifestazione deve trasmettere alla segreteria federale copia degli eventuali reclami e dei relativi verdetti.

**Art. 3.23 – Responsabilità e obbligo di soccorso**

1. Ciascun *rappresentante di società* è responsabile della partecipazione alla *manifestazione* degli *atleti* tesserati dall'*affiliato* che rappresenta, in particolar modo se essi sono minorenni. Il *rappresentante di società*, dal momento che accetta di rivestire questo ruolo, implicitamente dichiara di conoscere le norme indicate nel presente codice e di avere competenze tecniche sufficienti per saper valutare le difficoltà e i pericoli che presenta il corso d'acqua nel tratto dove gli atleti dovranno navigare. Pertanto ciascun *rappresentante di società* deve accertarsi della conformità delle imbarcazioni e dell'equipaggiamento degli *atleti* tesserati dell'*affiliato* che rappresenta e che questi ultimi abbiano capacità tecniche adeguate per partecipare alla *manifestazione*.
2. La FICK, gli U.U.G., il G.A.P., il D.G. e il C.O. non sono responsabili per eventuali infortuni a persone o danni alle attrezzature o ad altri beni che si possono verificare durante la *manifestazione*.
3. Pena il deferimento agli organi di giustizia federale, un *concorrente* che si imbatte in altro *concorrente* in una situazione di grave pericolo ha l'obbligo tassativo di fermarsi immediatamente e di soccorrerlo.

**Art. 3.24 – Lotta al doping**

1. Il doping è severamente vietato.
2. Tutti gli affiliati e tutti i tesserati della FICK che partecipano alle manifestazioni sportive hanno l'obbligo di conoscere e rispettare le Norme Sportive Antidoping (NSA) quale condizione indispensabile per la partecipazione alle attività sportive.
3. Le Norme Sportive Antidoping (NSA) costituiscono le uniche norme nell'ambito dell'ordinamento sportivo italiano che disciplinano la materia dell'antidoping e le condizioni cui attenersi nell'esecuzione dell'attività sportiva.

**PARTE 4 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA CLASSICA**

**Art. 4.1 – Prove ammesse e partecipazione**

Nelle *gare di discesa classica* sono ammesse le seguenti *prove*:

• **CATEGORIE MASCHILI:**

Categoria	Gara individuale	Gara a squadre
Allievi A/B	K1, C1 e C2	K1 e C1
Cadetti A/ B	K1, C1 e C2	K1 e C1
Ragazzi	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Junior	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Under 23	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Senior	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Master A/H	K1, C1 e C2	K1

• **CATEGORIE FEMMINILI:**

Categoria	Gara individuale	Gara a squadre
Allieve A/B	K1 e C1 e C2	K1
Cadette A/ B	K1 e C1 e C2	K1
Ragazze	K1 e C1 e C2	K1
Junior	K1 e C1 e C2	K1
Under 23	K1 e C1 e C2	K1
Senior	K1 e C1 e C2	K1
Master A/H	K1 e C1	K1

1. Ciascun *concorrente* può partecipare a una *gara individuale* e a una *gara a squadre*.
2. Gli *atleti* per partecipare alla *gara a squadre* devono risultare *classificati, non arrivati o squalificati* nella *gara individuale*.
3. Le *prove* in tutte le *categorie* si disputano anche con un solo *concorrente* iscritto.

**Art. 4.3 – Percorso - caratteristiche tecniche**

1. Per le *categorie ragazzi/e, junior, under 23, senior e master A/H* il percorso deve avere una lunghezza non inferiore a Km. 2.0 e non superiore a Km. 4.5. Inoltre il percorso deve presentare difficoltà non inferiori alla *III classe* per i *campionati italiani* e per le *gare nazionali*, non inferiore alla *II classe* per le *gare inter-regionali*, per i *campionati regionali* e per la *gare regionali*.
2. Per le *categorie cadetti/e A/B* il percorso deve avere una lunghezza non inferiore a km. 1,5 e non superiore a Km. 4,5 con difficoltà non superiori alla *III classe*.
3. Per le *categorie allievi/e A/B* il percorso deve avere una lunghezza non inferiore a km. 1,5 e non superiore a Km. 2,5 con difficoltà non superiori alla *II classe*.

**Art. 4.4 – Concorrente rovesciato**

Un *concorrente rovesciato* può risalire sull'imbarcazione e riprendere la competizione purché, pena la squalifica, non abbia ricevuto aiuti esterni, dove per aiuti esterni si intendono anche quelli prestati dagli addetti al soccorso in acqua. Se il rovesciamento avviene durante una *gara a squadre* l'aiuto di un compagno di squadra non è da ritenersi aiuto esterno.

**Art. 4.5 – Cronometraggio**

1. Per le *categorie senior e junior* nei *campionati italiani*, nelle *gare nazionali* o nelle *gare interregionali* il cronometraggio deve essere effettuato con fotocellule allineate sulla *partenza* e sul *traguardo*, con approssimazione al centesimo di secondo. In caso di mancato funzionamento delle fotocellule è considerato valido il tempo rilevato manualmente.
2. In tutti gli altri casi è consentito il cronometraggio manuale con approssimazione al decimo di secondo.

**PARTE 5 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA SPRINT**

**Art. 5.1 – Prove ammesse e partecipazione**

Nelle *gare di discesa sprint* sono ammesse le seguenti prove:

• **CATEGORIE MASCHILI:**

Categoria	Gara individuale	Gara a squadre
Allievi A/B	K1, C1 e C2	K1, C1
Cadetti A/ B	K1, C1 e C2	K1, C1
Ragazzi	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Junior	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Under 23	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Senior	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2
Master A/H	K1, C1 e C2	K1, C1 e C2

• **CATEGORIE FEMMINILI:**

Categoria	Gara individuale	Gara a squadre
Allieve A/B	K1 e C1 e C2	K1
Cadette A/ B	K1 e C1 e C2	K1
Ragazze	K1 e C1 e C2	K1
Junior	K1 e C1 e C2	K1
Under 23	K1 e C1 e C2	K1
Senior	K1 e C1 e C2	K1
Master A/H	K1 e C1	K1

1. Ciascun *concorrente* può partecipare a due *gare individuali* e a una *gara a squadre*. Le *gare individuali* devono essere disputate in due *specialità* diverse.
2. Gli *atleti* per partecipare alla *gara a squadre* devono risultare *classificati, non arrivati o squalificati* in almeno una *gara individuale*.

3. Le *prove* in tutte le *categorie* si disputano anche con un solo *concorrente* iscritto.

**Art. 5.3 – Percorso – caratteristiche tecniche**

1. Per la *categorie ragazzi/e, junior, senior e master A/H* il *percorso* deve avere una lunghezza compresa fra i m. 200 e i m. 600, deve presentare difficoltà non inferiori alla *III classe* per i *campionati italiani* e per le *gare nazionali*, non inferiori alla *II classe* per le *gare interregionali*, per i *campionati regionali* e per la *gare regionali*.
2. Per le *categorie allievi/e A/B e cadetti/e A/B* il *percorso* deve avere una lunghezza compresa fra i m. 200 e i m. 600, deve presentare difficoltà non superiori alla *II classe*.

**Art. 5.4 – Dispositivo di gara**

1. In occasione delle *gare nazionali* o dei *campionati Italiani* le *gare individuali* si disputano con due *discese di qualificazione* che determinano l'accesso in *finale* per quei *concorrenti* che hanno conseguito i piazzamenti indicati nella tabella seguente:

numero di concorrenti iscritti <sup>1</sup>	1^ discesa di qualificazione	2^ discesa di qualificazione
≤ 6	primi 3	il primo
da 7 a 10	primi 3	primi 2
da 11 a 17	primi 3	primi 6
≥ 18	primi 3	primi 12

2. Le due *discese di qualificazione* si disputano in continuità. L'O.d.P. della seconda discesa è il medesimo della prima con la sola esclusione dei concorrenti qualificati. Fra l'inizio della *finale* e il termine della seconda *discesa di qualificazione* devono intercorrere almeno 30'; l'O.d.P. della *finale* è determinato dal risultato delle *discese di qualificazione* applicando il criterio del *reverse order* (cioè parte per primo il *concorrente* che si è qualificato con il tempo peggiore nella *seconda discesa di qualificazione*, a seguire tutti gli altri *concorrenti* qualificatisi nella stessa *discesa*, quindi parte il *concorrente* che si è qualificato con il tempo peggiore nella *prima discesa di qualificazione* ed a seguire gli altri due *concorrenti*). Alla *seconda discesa di qualificazione* possono partecipare anche i *concorrenti* che al termine della *prima discesa di qualificazione* risultano non *classificati*.
3. La *classifica aggregata* è determinata:
  - per i *concorrenti* ammessi in *finale* dai tempi conseguiti nella *finale*;
  - per i *concorrenti* non ammessi in *finale* dal tempo conseguito nella seconda *discesa di qualificazione*.
 Qualora un *concorrente* ammesso in *finale* al termine della stessa risultasse non *qualificato* è inserito nella *classifica aggregata* come non *qualificato*, senza per questo che i *concorrenti qualificati* e non ammessi alla *finale* migliorino la propria posizione nella *classifica aggregata*. **Il punteggio federale viene assegnato in base alla classifica aggregata.**
4. In occasione delle *gare interregionali* e delle *gare regionali* le *gare individuali* possono disputarsi su due *discese* che si devono disputare in continuità e con il medesimo O.d.P. La *classifica* è determinata dalla somma dei tempi conseguiti nelle due *discese*. I concorrenti che al termine della prima discesa risultano non *classificati* non disputano la seconda discesa.
5. Per le *gare di selezione* la commissione tecnica federale può decidere di applicare il dispositivo di gara previsto dal *Wildwater Canoeing Competition Rules*.
6. Le *gare a squadre* si disputano su un'unica *discesa*.

**Art. 5.5 – Concorrente rovesciato**

Un concorrente *rovesciato* non può riprendere la *discesa*, deve lasciare nel più breve tempo possibile il percorso ed è classificato come *non arrivato*. Durante una *gara a squadre* se un componente di una *squadra* si *rovescia* l'intera *squadra* è classificata come *non arrivata*.

<sup>1</sup> Per numero di concorrenti iscritti si intende il numero dei *concorrenti* risultanti dall'O.d.P. *definitivo*.

**Art. 5.6 – Cronometraggio**

1. Nei *campionati italiani*, nelle *gare nazionali* o nelle *gare interregionali* il cronometraggio deve essere effettuato con fotocellule sulla *partenza* e sul *traguardo*, collegate fra loro, con approssimazione al centesimo di secondo. In caso di mancata attivazione delle fotocellule per motivi tecnici, il concorrente deve ripetere la *discesa*.
2. Nelle *gare regionali* o nei *campionati regionali* è consentito il cronometraggio manuale con precisione al decimo di secondo.

**PARTE 6 – REGOLE PARTICOLARI PER LE GARE DI DISCESA COMBINATA (DISCESA CLASSICA + DISCESA SPRINT)**

**Art. 6.1 – Definizione**

Le gare di *discesa combinata* si disputano su due *discese* che si disputano su due diversi percorsi, uno *lungo* e uno *corto*, con la finalità di premiare i concorrenti che hanno globalmente ottenuto il miglior risultato.

**Art 6.2 – Prove ammesse e partecipazione**

1. Nelle *gare di discesa combinata* sono ammesse le seguenti *prove*:

- **CATEGORIE MASCHILI:**

<b>Categoria</b>	<b>Gara individuale</b>
Allievi A/B	K1, C1 e C2
Cadetti A/ B	K1, C1 e C2
Ragazzi	K1, C1 e C2
Junior	K1, C1 e C2
Senior	K1, C1 e C2
Master A/H	K1, C1 e C2

- **CATEGORIE FEMMINILI:**

<b>Categoria</b>	<b>Gara individuale</b>
Allieve A/B	K1 e C1 e C2
Cadette A/ B	K1 e C1 e C2
Ragazze	K1 e C1 e C2
Junior	K1 e C1 e C2
Senior	K1 e C1 e C2
Master A/H	K1 e C1

2. Ciascun *concorrente* può partecipare a una *prova*.
3. Le *prove* in tutte le *categorie* si disputano anche con un solo *concorrente* iscritto.

**Art. 6.4 – Percorso – caratteristiche tecniche**

1. Il *percorso lungo* deve avere una lunghezza superiore a m. 1.500, il *percorso corto* deve avere una lunghezza non superiore a m. 600.
2. Per le *categorie* allievi/e A/B e cadetti/e A/B il *percorso* deve presentare difficoltà non superiori alla // *classe*.

**Art. 6.5 – Dispositivo di gara**

1. Al termine di ciascuna *discesa* al *concorrente* 1° classificato di ogni *prova*, vengono assegnati 0 punti, al 2° classificato 2 punti, 3° classificato 3 punti e così via sino ad arrivare al *concorrente* ennesimo classificato a cui verranno assegnati N punti. La classifica della gara (*classifica complessiva*) è data dalla somma dei punteggi conseguiti nelle due *discese*. In caso di *concorrenti* parimerito la classifica è determinata dalla

somma delle percentuali dei distacchi fatti registrare nelle due *discese*. In caso di ulteriore parità è assegnato l'*ex aequo*.

2. I *concorrenti* che in una delle due *discese* risultano *non classificati*, sono ammessi nella *classifica complessiva* con un punteggio pari al punteggio dell'ultimo *concorrente* classificato maggiorato di 2 punti.
3. I *concorrenti* che risultano non classificati in entrambe le *discese* risultano *non classificati* nelle *classifica complessiva*.
4. Fra le due *discese* deve intercorrere un intervallo di almeno 30'.
5. I *concorrenti* mantengono i medesimi pettorali per entrambe le *discese*.
6. L'O.d.P. della seconda *discesa* è dato dalla *classifica* invertita della prima *discesa*.

#### **Art. 6.6 – Concorrente rovesciato**

Un *concorrente rovesciato* non può riprendere la *discesa*, deve lasciare nel più breve tempo possibile il percorso ed è classificato come *non arrivato*.

#### **Art. 6.7 – Cronometraggio**

1. Nelle *gare nazionali* o nelle *gare interregionali* il cronometraggio deve essere effettuato con fotocellule sulla *partenza* e sul *traguardo*, collegate fra loro, con approssimazione al centesimo di secondo. In caso di mancata attivazione delle fotocellule per motivi tecnici, In caso di mancato funzionamento delle fotocellule è considerato valido il tempo rilevato manualmente.
2. Nei *campionati regionali* o nelle *gare regionali* è consentito il cronometraggio manuale con precisione al decimo di secondo.

**ALLEGATO 1**

**1. PROGRAMMA PER I CAMPIONATI ITALIANI E PER LE GARE NAZIONALI**

CATEGORIE CADETTI/E, RAGAZZI/E, JUNIOR, UNDER 23, SENIOR E MASTER

**GARA INDIVIDUALE**

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
C1	CADETTE A	CD_A	F
C1	CADETTE B	CD_B	F
C1	RAGAZZE	RAG	F
C1	JUNIOR	JUN	F
C1	UNDER 23	U23	F
C1	SENIOR	SEN	F
C1	CADETTI A	CD_A	M
C1	CADETTI B	CD_B	M
C1	RAGAZZI	RAG	M
C1	JUNIOR	JUN	M
C1	UNDER 23	U23	M
C1	SENIOR	SEN	M
C1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	F
C1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M
K1	CADETTE A	CD_A	F
K1	CADETTE B	CD_B	F
K1	RAGAZZE	RAG	F
K1	JUNIOR	JUN	F
K1	UNDER 23	U23	F
K1	SENIOR	SEN	F
K1	CADETTI A	CD_A	M
K1	CADETTI B	CD_B	M
K1	RAGAZZI	RAG	M
K1	JUNIOR	JUN	M
K1	UNDER 23	U23	M
K1	SENIOR	SEN	M
K1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	F
K1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M
C2	CADETTE A	CD_A	F
C2	CADETTE B	CD_B	F
C2	RAGAZZE	RAG	F
C2	JUNIOR	JUN	F
C2	UNDER 23	U23	F
C2	SENIOR	SEN	F
C2	CADETTI A	CD_A	M
C2	CADETTI B	CD_B	M
C2	RAGAZZI	RAG	M
C2	JUNIOR	JUN	M
C2	UNDER 23	U23	M
C2	SENIOR	SEN	M
C2	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M

**GARA A SQUADRE**

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
C1	CADETTI A	CD_AS	M
C1	CADETTI B	CD_BS	M
C1	RAGAZZI	RAG_S	M
C1	JUNIOR	JUN_S	M
C1	UNDER 23	U23_S	M
C1	SENIOR	SEN_S	M
K1	CADETTE A	CD_AS	F
K1	CADETTE B	CD_BS	F
K1	RAGAZZE	RAG_S	F
K1	JUNIOR	JUN_S	F
K1	UNDER 23	U23_S	F
K1	SENIOR	SEN_S	F
K1	CADETTI A	CD_AS	M
K1	CADETTI B	CD_BS	M
K1	RAGAZZI	RAG_S	M
K1	JUNIOR	JUN_S	M
K1	UNDER 23	U23_S	M
K1	SENIOR	SEN_S	M
C2	RAGAZZI	RAG_S	M
C2	JUNIOR	JUN_S	M
C2	UNDER 23	U23_S	M
C2	SENIOR	SEN_S	M
C1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M
K1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	F
K1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M
C2	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M

**DISCESA SPRINT**

INTERVALLI: fra le squadre, le categorie e le specialità ≥1'

**DISCESA CLASSICA**

INTERVALLI: fra le squadre, le categorie e le specialità ≥2'

**DISCESA SPRINT** (2 discese di qualificazione + finale)

INTERVALLI: fra i concorrenti ≥30", fra le categorie ≥1', fra le specialità ≥6'

**DISCESA CLASSICA**

INTERVALLI: fra i concorrenti ≥1', fra le categorie e le specialità ≥2'

**2. PROGRAMMA PER LE GARE NAZIONALI CANOAGIOVANI**

CATEGORIE ALLIEVI/E, CADETTI/E, RAGAZZI/E E MASTER

**GARA INDIVIDUALE**

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
C1	ALLIEVE A	AL_A	F
C1	ALLIEVE B	AL_B	F
C1	CADETTE A	CD_A	F
C1	CADETTE B	CD_B	F
C1	RAGAZZE	RAG	F
C1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	F
C1	ALLIEVI A	AL_A	M
C1	ALLIEVI B	AL_B	M
C1	CADETTI A	CD_A	M
C1	CADETTI B	CD_B	M
C1	RAGAZZI	RAG	M
C1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M
K1	ALLIEVE A	AL_A	F
K1	ALLIEVE B	AL_B	F
K1	CADETTE A	CD_A	F
K1	CADETTE B	CD_B	F
K1	RAGAZZE	RAG	F
K1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	F
K1	ALLIEVI A	AL_A	M
K1	ALLIEVI B	AL_B	M
K1	CADETTI A	CD_A	M
K1	CADETTI B	CD_B	M
K1	RAGAZZI	RAG	M
K1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M
C2	ALLIEVE A	AL_A	F
C2	ALLIEVE B	AL_B	F
C2	CADETTE A	CD_A	F
C2	CADETTE B	CD_B	F
C2	RAGAZZE	RAG	F
C2	ALLIEVI A	AL_A	M
C2	ALLIEVI B	AL_B	M
C2	CADETTI A	CD_A	M
C2	CADETTI B	CD_B	M
C2	RAGAZZI	RAG	M
C2	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M

**GARA A SQUADRE**

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
C1	ALLIEVI A	AL_AS	M
C1	ALLIEVI B	AL_BS	M
C1	CADETTI A	CD_AS	M
C1	CADETTI B	CD_BS	M
C1	RAGAZZI	RAG	M
K1	ALLIEVE A	AL_AS	F
K1	ALLIEVE B	AL_BS	F
K1	CADETTE A	CD_AS	F
K1	CADETTE B	CD_BS	F
K1	ALLIEVI A	AL_AS	M
K1	ALLIEVI B	AL_BS	M
K1	CADETTI A	CD_AS	M
K1	CADETTI B	CD_BS	M
K1	RAGAZZI	RAG	M
C2	RAGAZZI	RAG	M
C1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M
K1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	F
K1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M
C2	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M

**DISCESA SPRINT**

INTERVALLI: fra le squadre, le categorie e le specialità ≥1'

**DISCESA CLASSICA**

INTERVALLI: fra le squadre, le categorie e le specialità ≥2''

**DISCESA SPRINT** (2 discese di qualificazione + finale)

INTERVALLI: fra i concorrenti ≥30'', fra le categorie ≥1', fra le specialità 7'

**DISCESA CLASSICA**

INTERVALLI: fra i concorrenti ≥1', fra le categorie e le specialità ≥2'

**3. PROGRAMMA PER LE GARE INTERREGIONALI E REGIONALI**  
TUTTE LE CATEGORIE

**GARA INDIVIDUALE**

**BLOCCO A**

(categorie allievi/e e cadetti/e)

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
C1	ALLIEVE A	AL_A	F
C1	ALLIEVE B	AL_B	F
C1	CADETTE A	CD_A	F
C1	CADETTE B	CD_B	F
C1	ALLIEVI A	AL_A	M
C1	ALLIEVI B	AL_B	M
C1	CADETTI A	CD_A	M
C1	CADETTI B	CD_B	M
K1	ALLIEVE A	AL_A	F
K1	ALLIEVE B	AL_B	F
K1	CADETTE A	CD_A	F
K1	CADETTE B	CD_B	F
K1	ALLIEVI A	AL_A	M
K1	ALLIEVI B	AL_B	M
K1	CADETTI A	CD_A	M
K1	CADETTI B	CD_B	M
C2	ALLIEVE A	AL_A	F
C2	ALLIEVE B	AL_B	F
C2	CADETTE A	CD_A	F
C2	CADETTE B	CD_B	F
C2	ALLIEVI A	AL_A	M
C2	ALLIEVI B	AL_B	M
C2	CADETTI A	CD_A	M
C2	CADETTI B	CD_B	M

**BLOCCO B**

(categorie ragazzi/e e master)

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
C1	RAGAZZE	RAG	F
C1	JUNIOR	JUN	F
C1	SENIOR	SEN	F
C1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	F
C1	RAGAZZI	RAG	M
C1	JUNIOR	JUN	M
C1	SENIOR	SEN	M
C1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M
K1	RAGAZZE	RAG	F
K1	JUNIOR	JUN	F
K1	SENIOR	SEN	F
K1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	F
K1	RAGAZZI	RAG	M
K1	JUNIOR	JUN	M
K1	SENIOR	SEN	M
K1	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M
C2	RAGAZZE	RAG	F
C2	JUNIOR	JUN	F
C2	SENIOR	SEN	F
C2	RAGAZZI	RAG	M
C2	JUNIOR	JUN	M
C2	SENIOR	SEN	M
C2	MASTER A-H	MA_A – MA_H	M

**DISCESA SPRINT** (2 discese con somma dei tempi)

SEQUENZA: in funzione del percorso possono essere disputate la 1<sup>a</sup> discesa del **BLOCCO A**, la 1<sup>a</sup> discesa del **BLOCCO B** ed a seguire la 2<sup>a</sup> discesa del **BLOCCO A** e la 2<sup>a</sup> discesa del **BLOCCO B**, oppure possono essere disputate prima le due discese del **BLOCCO A** ed a seguire le due discese del **BLOCCO B**.

INTERVALLI: fra i concorrenti ≥30", fra le categorie ≥1', fra le specialità ≥6'

**DISCESA CLASSICA**

INTERVALLI: fra i concorrenti ≥1', fra le categorie e le specialità ≥2'

**GARA A SQUADRE**

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
C1	ALLIEVI A	AL_AS	M
C1	ALLIEVI B	AL_BS	M
C1	CADETTI A	CD_AS	M
C1	CADETTI B	CD_BS	M
K1	ALLIEVE A	AL_AS	F
K1	ALLIEVE B	AL_BS	F
K1	CADETTE A	CD_AS	F
K1	CADETTE B	CD_BS	F
K1	ALLIEVI A	AL_AS	M
K1	ALLIEVI B	AL_BS	M
K1	CADETTI A	CD_AS	M
K1	CADETTI B	CD_BS	M
C1	RAGAZZI	RAG_S	M
C1	JUNIOR	JUN_S	M
C1	UNDER 23	U23_S	M
C1	SENIOR	SEN_S	M

BARCA	CATEGORIA	ABBR.	SEX
K1	RAGAZZE	RAG_S	F
K1	JUNIOR	JUN_S	F
K1	UNDER 23	U23_S	F
K1	SENIOR	SEN_S	F
K1	RAGAZZI	RAG_S	M
K1	JUNIOR	JUN_S	M
K1	UNDER 23	U23_S	M
K1	SENIOR	SEN_S	M
C2	RAGAZZI	RAG_S	M
C2	JUNIOR	JUN_S	M
C2	UNDER 23	U23_S	M
C2	SENIOR	SEN_S	M
C1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M
K1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	F
K1	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M
C2	MASTER A-H	MA_AS – MA_HS	M

**DISCESA SPRINT**

INTERVALLI: fra le squadre, le categorie e le specialità ≥1'

**DISCESA CLASSICA**

INTERVALLI: fra le squadre, le categorie e le specialità ≥2"